



MESTO NITRA

Materiál na rokovanie Mestského zastupiteľstva Nitry

Predkladateľ:	Marek Hattas, primátor mesta Nitra
Číslo materiálu:	269/2019
Názov materiálu:	Informatívna správa o pripravovaných zmenách na Svätoplukovom námestí v Nitre
Spracovateľ:	Ing. arch. Viktor Šabík, AA, hlavný architekt mesta Nitra
Napísala:	Ing. arch. Eva Ligačová, odborný referent ÚHA
Prizvať:	-
Dátum rokovania MZ:	5. 09. 2019
Dátum vyhotovenia:	16.08.2019

Návrh na uznesenie:	<i>„na osobitnej strane“</i>
----------------------------	------------------------------

Podpis predkladateľa:	
------------------------------	--

Návrh na uznesenie:

Mestské zastupiteľstvo v Nitre

p r e r o k o v a l o

Informatívnu správu o pripravovaných zmenách na Svätoplukovom námestí v Nitre

b e r i e n a v e d o m i e

Informatívnu správu o pripravovaných zmenách na Svätoplukovom námestí v Nitre

Informatívna správa o pripravovaných zmenách na Svätoplukovom námestí v Nitre

Mesto Nitra v priebehu tohto roku a v budúcom roku pripravuje realizáciu zmien na Svätoplukovom námestí v Nitre. Zámermi sú debarierizácia parčíka, mobilná zelená stena, vytýčenie čiar pôvodnej zástavby historických budov, vodný žľab, oddychový pavilón s galériou a kaviarňou, tieniace moduly, debarierizácia schodov od Mostnej ulice.

Zámerom Mesta je realizovať prvky drobnej architektúry, ktoré dopomôžu oživeniu a zatraktívneniu pešej zóny a námestia a ktoré je možné začať realizovať a inštalovať ešte v tomto roku a v budúcej sezóne.

Pripravované zmeny boli Mestom Nitra ohlásené na tlačovke k výsledkom participatívneho workshopu **Hackathon – Hlavné námestie**. Hackathon je koncept, ktorý spája odborníkov z viacerých oblastí. Využíva sa hlavne v technologických firmách. Na Slovensku je Nitra prvou samosprávou, ktorá v takomto rozsahu rieši jeden problém so skupinami odborníkov. Nitra sa pri prinavrátaní života a prítlačlivosti verejným priestranstvám spojila s architektmi, krajinnými inžiniermi a využíva aj potenciál študentov vysokých škôl a univerzít. Počas Hackathonu bolo oslovených približne 850 respondentov. Väčšina z nich si pochvaľovala, ako funguje Kupecká ulica, naopak, za najslabšie miesto v centre mesta považujú Radlinského ulicu. Osloveným sa nepáčia na Pešej zóne v Nitre hlavne tri veci – málo tieňa a s tým súvisiace prehriatie pešej zóny, prílišná veternosť a nuda.

Námestie nikto systematicky neriešil tridsať rokov. Pred desiatimi rokmi nastal síce jeden pokus, bola uskutočnená medzinárodná architektonická súťaž, ktorá aj spoznala svojho víťaza, ale výsledky súťaže sa nikdy nepremietli do územného plánu centrálnej mestskej zóny.

Zmenu námestia a pešej zóny riešilo počas Hackathonu päť tímov. Z nich si Mesto vybralo tie najlepšie a najreálnejšie nápady, ktoré je možné v priebehu tohto a nasledujúceho roka zrealizovať.

Debarierizácia parčíka - ľudia vnímajú ako jeden z najväčších problémov chýbajúcu zeleň na námestí. Pritom pomer dláždenej plochy k trávinatej je 1:1, len ľudia si to neuvedomujú, lebo parčík, ktorý je neprístupný. Dôjde preto k odstráneniu prírodných bariér, prerezaniu stromov a kríkov tak, aby sa ľudia z centra námestia prirodzene dostali do zelenej oddychovej zóny.

Mobilná zelená stena – jedná sa o architektonický prvok vertikálnej priepustnej steny, ktorá bude dotvárať námestie. Celý priestor námestia vznikol vybúraním historickej časti mesta a blok, ktorý tu vznikne, bude akoby pripomínať a vymedzovať priestor pôvodného námestia.

Vodný žľab – zámerom je využiť negatívnu konfiguráciu námestia (kopec) a premeniť ju na čosi pozitívne. Vytvoríme akýsi potôčik, ktorý bude fungovať pomocou vodného čerpadla a využívať recykláciu vody.

Debarierizácia schodov od Mostnej ulice - formou rampy, ktorá pomôže prekonávať výškový rozdiel. Rampou sa naznačí aj prístup do parku – zatiaľ sú tu tri hlavné ťahy, ktorými ľudia len prechádzajú, zámerom je ich zastaviť, aby si oddýchli a pobudli chvíľu na námestí.

Úprava lokality, kde sa nachádzalo pôvodné empírové divadlo - miesto, ktoré bolo historicky určené na kultúru, a tú je potrebné do tohto priestoru prinavrátiť. Časť námestia bude určená pre súčasnú kultúru a spoločenské akcie. Priestor by sa mohol prirodzene napojiť na dva kontajnery, ktoré dnes slúžia ako technické zázemie odboru kultúry pre rôzne podujatia. Bude tu i oddychový pavilón s galériou a kaviarňou.

Tieniace moduly - variabilné priestorové konštrukcie, ktoré budú riešiť zatienenie napríklad nových lavičiek a ktorými sa dajú vytvárať rôzne situácie na námestí.

Na Svätoplukovom námestí budú zároveň vytýčené línie pôvodných historických budov, ktorými pripomenieme obyvateľom mesta, že tu kedysi existoval celý blok historických stavieb, ktorý bol zbúraný.

Na realizáciu zásahov je vyčlenených stotisíc eur v rozpočte Mesta. Podľa poslanca Erika Kráľa, ktorý je predsedom komisie pre cestovný ruch a kultúru, prostriedky pre centrálnu mestskú zónu alokovali výbory mestských častí. Na základe iniciatívy Primátora mesta Hattasa záujem o financovanie zmien na Svätoplukovom námestí a na pešej zóne už prejavila aj nadácia, ktorá má v Nitre jedno zo svojich sídel.

Dôvodová správa

Námestie dosiaľ nie je urbanisticky doriešené. Pred desiatimi rokmi bola uskutočnená medzinárodná architektonická súťaž, ktorej výsledky súťaže sa nepremietli do Územného plánu centrálnej mestskej zóny v Nitre.

Mesto Nitra riešilo zmenu námestia a pešej zóny počas participatívneho workshopu Hackathon – Hlavné námestie. Pre realizáciu boli vybrané tie najlepšie a najreálnejšie projekty, ktoré je možné v priebehu tohto a v nasledujúcom roku zrealizovať.